

[ElOtroLado.net](http://ElOtroLado.net)[Saltar al contenido](#)

#### Publicidad

**[Mejor Precio Wii](#)**

La Consola Mas Vendida y Famosa del Mercado. Informate AHORA!

Entra

[MejoresOfertas-Compras.com/Wii](#)

**[Increible- Wii por 59.34€](#)**

Adjudicado por menos de 60 €

¡Asegúrate pujas gratuitas y puja!

[www.idasworld.es/Nintendo-Wii](http://www.idasworld.es/Nintendo-Wii)

**[Curso de Linux](#)**

Descubre sus secretos y conviértete en todo un experto.

Infórmate aquí!

[seas.online-distancia.es](http://seas.online-distancia.es)

Anuncios 

#### Búsqueda

#### Control de usuario

Por favor, [identifícate](#) o [regístrate](#).

- [Noticias](#)
  - [Portada](#)
  - [EOL-Juegos](#)
  - [El Buffer](#)
- [Comunidad](#)
  - [Índice de Foros](#)
    - [PlayStation 3](#)
    - [Wii](#)
    - [Xbox 360](#)
    - [PSP](#)
    - [NDS](#)
    - [PlayStation 2](#)
    - [GameCube](#)
    - [Xbox](#)
    - [Otras Consolas](#)
    - [PC](#)
    - [Generales](#)
    - [Off-Topic](#)
  - [Colecciones](#)
  - [Búsqueda Avanzada](#)
  - [Ayuda](#)
  - [Normas](#)
- [Wiki](#)
  - [Portada](#)
  - [Categorías](#)
  - [Cambios Recientes](#)
  - [Página Aleatoria](#)
  - [Ayuda](#)

- [Políticas](#)
- [Preferencias](#)
- [Seguimiento](#)
- [Páginas Especiales](#)
- [Búsqueda](#)
- [Enlaces](#)
  - [In](#)
    - [CINeol](#)
    - [DeportEOL](#)
    - [Empalados](#)
  - [Out](#)
    - [Letras de canciones](#)
    - [elhacker](#)
    - [Restaurantes en Madrid](#)
    - [Tuexperto.com](#)
    - [ADSL](#)
    - [Correduría de seguros](#)
    - [Cinemaspop](#)
    - [Blog de Motor](#)
    - [Cartelera Sevilla](#)
    - [Fashcinados](#)
- [Versión ligera](#)
- [Cambiar estilo](#)
- [A+](#)

#### Patrocinadores

[ChipSpain](#) [DiscoAzul](#)

#### Estadísticas

Miembros:  
223.278  
Online:  
2.026  
Hilos:  
1.080.571  
Mensajes:  
16.223.790



#### Patrocinadores

[E-Nuc](#) [spainsellers](#) [Mod Chips](#) [OnePlayer](#) [JMCenter](#) [Satkit](#) [PlayOcio](#) [PlayConsolas](#)  
[Todoconsolas](#) [Alechip](#) [Microcubo](#)

[Índice de foros](#) › [Wii](#) › [Softmods](#)

## [NUEVO] WIITHON 1.1 - El Gestor WBFS de Linux

**Moderadores:** [Deen0X](#), [jamonazo2000](#)

[Responder](#)

208 mensajes • [Página 1 de 21](#) • [1](#), [2](#), [3](#), [4](#), [5](#) ... [21](#)

[makiolo](#)

Habitual

Mensajes: 91

Registrado: 02 Abr 2009

- [Email](#)

- [Valorar positivamente](#)

### [NUEVO] WIITHON 1.1 - El Gestor WBFS de Linux

por [makiolo](#) 07 Abr 2009 11:31

**[domingo, 22 de noviembre de 2009]**

Bueno por fin publicamos la nueva versión tras casi 5 meses desde el anuncio de la 1.0. Wiithon me ha aportado mucho en conocimientos, me he acostumbrado tras muchos años de SQL puro, el uso de bases de datos ORM. He aprendido la potencia del combo python + pygtk. He aprendido a crear paquetes deb que siguen las políticas de Debian. Crear manpages, hacerme un repositorio de paquetes, resolver conflictos de bazaar, subir paquetes, comprender los problemas de punteros en 32bits y 64 bits y por último, he aprendido a amar a los Makefiles y esa gran satisfacción de hacer cosas complejas de forma controlada y sencilla.

Sin más rollo os pongo un tutorial mucho más simplificado, si lo comparamos con el de la versión anterior:

1. Novedades
2. Características ya existentes
3. Reporte de bugs

4. Instalación

5. Actualización

6. Uso de Wiithon en Consola (CLI)

7. Descargar código fuente

8. Colaborar en Wiithon

9. Estado de traducción de Wiithon.

10. Team wiithon

11. Pantallazos

Wiithon 1.16 (rev 390) WD 10EAVS External

Nuevo

Extraer

Abc

i

Dispositivo

Total

TODOS

/dev/sdb1 931.50 GB

/dev/sdc2 880.27 GB

Buscar:

475.45 GB

No More Heroes

GÉNERO: action, fighting

Fecha: 13/03/2008

Desarrollador: Grasshopper Manufacture/Rising Star Games

Local: 1 jugador

OnLine: No

Clasificación parental: PEGI (16+): violence, language

ACCESORIOS:

DESCRIPCIÓN:

Heroes es un juego de un estilo oriental e int Pocas veces se ven extraídos de la expe 51, logren crear una vez que ofrecen una sector tradicionalmer No More Heroes es l katanazo violento y dejarán paso durante única razón para e número uno.

IDGAME

Nombre

RNHP99

No More Heroes

RU7X5G

Noche en el museo 2

ROUPAF

ONEPIECE UNLIMITED CRUISE EPISODE 1

RIUPAF

ONEPIECE UNLIMITED CRUISE EPISODE 2

ROXX7J

Order Up!

2 particiones WBFS

214 juegos con información

No faltan carátulas

No faltan disc-art

4 de 19

11/12/09 19:15

Wiithon 1.16 (rev 390) Generic External

Hay 94 tareas ando el juego FIFA 10 desde /dev/sdc1 WD 10EAVS External (932 GB) a la partición /dev/sdd:

Dispositivo Total

| Dispositivo | Total     |
|-------------|-----------|
| /dev/sdb1   | 931.50 GB |
| /dev/sdc1   | 931.50 GB |
| /dev/sdd2   | 880.27 GB |

Buscar:

**Pro Evolution Soccer 2009**  
**GÉNERO:** sport  
**Fecha:** 26/03/2009  
**Desarrollador:** Konami/Konami  
**Local:** 4 jugadores  
**OnLine:** Si, 8 jugadores (online)  
**Clasificación parental:** PEGI (3+)  
**ACCESORIOS:**

**DESCRIPCIÓN**  
 Evolution Soccer de en esta entrega pr tanto visual como €  
 Konami salta de alineación bien apr japoneses nos pro posibilidades para diversión. ¿Prepara buen pie?

| IDGAME | Nombre                         |
|--------|--------------------------------|
| RI9PGT | Princess on ice                |
| RWEPA4 | Pro Evolution Soccer 2008      |
| R2WXA4 | Pro Evolution Soccer 2009      |
| R7PP01 | Punch Out                      |
| RPVPKM | PurrPals                       |
| RZKP7J | Puzzle Kingdoms                |
| RPCX7J | Puzzler COLLECTION             |
| RY2P41 | Rayman Raving Rabbids 2        |
| RY3P41 | Rayman Raving Rabbids TV Party |

3 particiones WBFS 214 juegos con información No faltan carátulas 1 juego sin disc-

## 1. Novedades

- Muestra información de los juegos (obtenida de WiiTDB). Esto incluye toda la información que podemos encontrar en la caja del juego (synopsis, numero de jugadores, si tiene online ...)
- Soporte de RAR integrado. (sin dependencias). Incluso teniendo el rar en una partición FAT32.
- Formatear particiones WBFS
- Descarga segura de todas las carátulas. Se va rotando hasta que alguno descarga la URL:
- 54 proveedores de carátulas.
- 27 proveedores de discos.
- Preferencias categorizadas en pestañas con muchas posibilidades.
- Abrir las carpetas de Wiithon donde se descargan las carátulas.
- Wiithon aparece en Aplicaciones -> Juegos (en lugar de oficina)
- Se ha rehecho el CLI (en consola)

- Iconos adaptados a Karmic.
- Cambiado el 80% del código fuente. Muchas otros cambios funcionales de menor importancia.
- Creado un PPA para recibir actualizaciones automáticamente.

## 2. Características ya existentes

### ***Funcionalidades básicas***

---

- Añadir ISO/RAR/Directorio
- Extraer juegos.
- Borrar juegos.
- Ver espacio ocupado/total y número total de juegos.

### ***Funcionalidades que hacen de wiithon ser "especial"***

---

- GUI basado en GTK, diseñado para GNU/Linux.
- Gestionar múltiples particiones WBFS de forma sencilla
- Diseñado con multilenguaje(i8n) para 16 lenguajes.
- Ver nuestra "juegoteca" con toda su información sin necesidad de tener conectada la partición WBFS.
- Wiithon esta preparado para ser asociado con ficheros ISO.
- Eficiente buscador de juegos.
- Copiar juegos entre particiones WBFS.
- Refrescar particiones WBFS "en caliente", sin tener que reabrir el programa.
- Opción de evitar ejecutar wiithon como root, y dar la opción de ejecutarlo en espacio de usuario.
- Añadir fichero ISO/RAR/Directorio arrastrando (Drag & Drop)
- Añadir un directorio: buscará todas los ficheros ISO/RAR recursivamente
- Renombrar nombre y/o idgame del juego.
- La tabla es ordenable por cualquiera de sus columnas.
- Copiar las carátulas y disc-art a dos ruta elegidas. Útil para sincronizar carátulas con la SD de la Wii.
- Uso de multihilos y subprocessos para acelerar las operaciones.

## 3. Reporte de bugs

- El sitio oficial para reportar bugs es: <https://bugs.launchpad.net/wiithon/+filebug>

## 4. Instalación

He simplificado todo el proceso en un mega-comando. (se podría simplificar, sobretodo en karmic).

Debéis elegir entre la versión estable o arriesgaros con una versión poco probada a cambio de poder tener novedades más frecuentemente. Tener en cuenta que la versión que yo uso es la de desarrollo, la versión 1.1 solo la actualizaré para corregir bugs. Tambien debeis comprobar las dependencias de los paquetes deb.

Wiithon ha sido realizado sobre una 9.10 con los repositorios multiverse activados (para sqlalchemy).

En 9.04 falla la dependencia de GTK, ya que esta distribución usa 2.14, y mucho menos la 8.10 que usa 2.12.

Realmente Wiithon funciona sobre GTK 2.14, pero tuve un pequeño problema que en la 2.16 no ocurría, y por tanto aumente la dependencia. Ire haciendo pruebas estos días y si verifico que funciona todo bien, bajaré la dependencia.

Actualmente esta son las dependencias de Wiithon 1.1 (en la de desarrollo pueden cambiar sin avisar):

- \* libc6 (>= 2.4), libc6-dev (>= 2.4), python (>= 2.5)
- \* gcc-multilib (>= 4.4) [solo para amd64]
- \* python-sqlalchemy (>= 0.4)
- \* imagemagick
- \* gnome-icon-theme
- \* libgtk2.0-0 (>= 2.16), python-gtk2 (>= 2.16), python-glade2 (>= 2.16)
- \* python-libxml2
- \* unzip

Solo teneis que elegir una de estas 2 opciones. El mega-comando mediante dpkg tratará de resolver todas las dependencias y además durante la instalación se machacará cualquier versión de wiithon anterior, no debeis preocuparos de desinstalar los anteriores "Wiithones".

Os recomiendo la 1.1 por su estabilidad pero por otro lado necesito betatesters de la de desarrollo. Tener en cuenta que aunque es de desarrollo yo subo un paquete cuando hago una serie de pruebas, más o menos publico un paquete cada 5-10 revisiones.

## INSTALACIÓN VERSIÓN **1.1** (ESTABLE):

Código: [Seleccionar todo](#)

```
grep "deb http://ppa.launchpad.net/wii.sceners.linux/wiithon-1.1/ubuntu karmic main" /etc/apt
/sources.list || echo deb http://ppa.launchpad.net/wii.sceners.linux/wiithon-1.1/ubuntu karmic main |
sudo tee -a /etc/apt/sources.list && sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys
1F882273 && sudo apt-get update && sudo apt-get install wiithon && sudo gpasswd -a $USER disk
```

## Ó

## INSTALACIÓN VERSIÓN EN DESARROLLO (**1.2**):

Código: [Seleccionar todo](#)

```
grep "deb http://ppa.launchpad.net/wii.sceners.linux/wiithon/ubuntu karmic main" /etc/apt/sources.list
|| echo deb http://ppa.launchpad.net/wii.sceners.linux/wiithon/ubuntu karmic main | sudo tee -a
/etc/apt/sources.list && sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys 1F882273 && sudo
apt-get update && sudo apt-get install wiithon && sudo gpasswd -a $USER disk
```

El programa estará en **Aplicaciones -> Juegos**.

NOTA: Si no te detecta las particiones WBFS, **reinicia la sesión de GNOME/KDE**.

NOTA2: Si por error poneis los 2 comandos, estais añadiendo 2 repositorios de Wiithon distintos. Tendrá prevalencia la versión de desarrollo por ser una versión más alta.

NOTA3: Si por algún motivo necesitas los paquetes sueltos. Los podeis descargar de aqui: [Versión 1.1](#), [Versión 1.2 \(trunk\)](#)

## 5. Actualización

Si has ejecutado el mega-comando, te habrá añadido un repositorio y por tanto recibirás actualizaciones automáticamente.

## 6. Uso de Wiithon en Consola (CLI)

Si eres de los que prefiere consola:

La consola de wiithon se ha hecho de cero (respecto aquella consola de la versión 0.95/0.98), esta es la salida de "man wiithon":

### SYNOPSIS

Modo GUI: wiithon iso1 iso2 iso3 iso4 ... isoN

Modo CLI: wiithon [ CONFIGURACIÓN ] ACCIÓN

### DESCRIPCIÓN

Wiithon es un software desarrollado en Python, C, C++ and bash. Es usado para un fácil manejo de juegos de la Wii en particiones de tipo WBFS. Wiithon dispone de un CLI y un GUI de fácil uso.

### CONFIGURACION

Estos parametros de configuración afectan a la acción elegida y al comportamiento del programa.

-p, --partition

Establece la partición de trabajo. Si no se indica se autodetecta o pregunta

-g, --game

Establece el juego de trabajo. Si no se indica se autodetecta o pregunta

-w, --work

Establece el directorio de trabajo. Si no se indica se establece el directorio actual.

--pause

Pausa la aplicación al final de su ejecución

### ACCIONES

Las acciones son excluyentes, solo podemos realizar una acción en cada

ejecución.

-l, --ls

Hace un listado de juegos

-f, --format

Convierte una partición FAT32 en WBFS

-m, --massive

Añade recursivamente todos los ISO y RAR encontrados desde el directorio de trabajo.

-a, --add

Añade un ISO o RAR. Se admiten expresiones regulares básicas como: \*.iso o \*.rar

-e, --extract

Extrae un juego de la partición WBFS a ISO

-r, --rename

Renombra un juego.

-d, --delete

Borrar un juego.

-i, --install

Instala un juego en la partición WBFS, desde el lector de DVD. (solo backups, para originales es necesario un lector LG)

--covers

Descarga y copia todas las carátulas al directorio de trabajo actual.

--discs

Descarga y copia todas los disc-arts al directorio de trabajo actual.

## **EJEMPLOS**

wiithon --ls

wiithon -m

wiithon -r

wiithon -a mario.iso

wiithon -a \*.iso

wiithon -p /dev/sdb1 -l

wiithon --partition /dev/sdb2 --game RXG957 --rename

## **7. Descargar código fuente**

El código fuente se descarga con la ayuda de bazaar desde: <https://code.launchpad.net/wiithon>

Actualmente hay 3 ramas: 1.0, 1.1 y trunk(la de desarrollo)

## 8. Colaborar en Wiithon

Solo tenéis que registraros en launchpad y [enviarme un correo](#) con vuestro nick y explicarme un poco en que quereis ayudar, y os añadiré al grupo sin problemas.

## 9. Estado de traducción de Wiithon

Si quieres colaborar en algún lenguaje sin traducir o parcialmente traducido [enviame un correo](#).

Lenguaje - Traductor - %Traducido  
Español - Ricardo Marmolejo García - 100%  
Inglés - Ricardo Marmolejo García - 100%  
Francés - Carel Foobar - 100%  
Holandés - Koen Maes - 0%  
Alemán - Speedygonzales (Markus Gewiss) - 80%  
Portugués - Pakatus - 0%  
Portugués - Brasileño Alex Antão - 100%  
Italiano - Carlo Mandelli - 100%  
Catalán - Victor Micó Biosca - 99%

## 10. Team Wiithon

**Desarrolladores Activos:** Ricardo Marmolejo García, Carlo Mandelli

**Desarrolladores Inactivos:** Jose Luis Segura

**Pequeñas contribuciones:** Carel Foobar, Sergio Padrino

## 11. Pantallazos

Mostrar spoiler

Wiithon 1.16 (rev 390) WD 10EAVS External

Nuevo

Extraer

Abc

i

Dispositivo

Total

TODOS

/dev/sdb1

931.50 GB

/dev/sdc2

880.27 GB

Buscar:

475..

No More Heroes

GÉNERO: action, fighting

Fecha: 13/03/2008

Desarrolador: Grasshopper Manufacture/Rising Star Games

Local: 1 jugador

OnLine: No

Clasificación parental: PEGI (16+): violence, language

ACCESORIOS:

DESCRIPC

Heroes es un ju  
un estilo orienta  
Pocas veces s  
extraídos de la  
51, logren crea  
vez que ofrece  
sector tradicior  
No More Heroe  
katanazo violei  
dejarán paso d  
única razón p  
número uno.

Wii

NO MORE HEROES

16+

PAL

Wii

IDGAME

Nombre

RNHP99

No More Heroes

RU7X5G

Noche en el museo 2

ROUPAF

ONEPIECE UNLIMITED CRUISE EPISODE 1

RIUPAF

ONEPIECE UNLIMITED CRUISE EPISODE 2

ROXX7J

Order Up!

2 particiones WBFS

214 juegos con información

No faltan carátulas

No faltan di

11 de 19

11/12/09 19:15

**Wiithon 1.16 (rev 390) Generic External**

Nuevo Extraer

**Hay 94 tareas** cuando el juego FIFA 10 desde /dev/sdc1 WD 10EAVS External (932 GB) a la partición /dev/sdb1

| Dispositivo | Total     |
|-------------|-----------|
| /dev/sdb1   | 931.50 GB |
| /dev/sdc1   | 931.50 GB |
| /dev/sdd2   | 880.27 GB |

Buscar:

## Pro Evolution Soccer 2009

**GÉNERO:** sport

*Fecha:* 26/03/2009

*Desarrollador:* Konami/Konami

*Local:* 4 jugadores

*OnLine:* Si, 8 jugadores (online)

*Clasificación parental:* PEGI (3+)

**ACCESORIOS:**

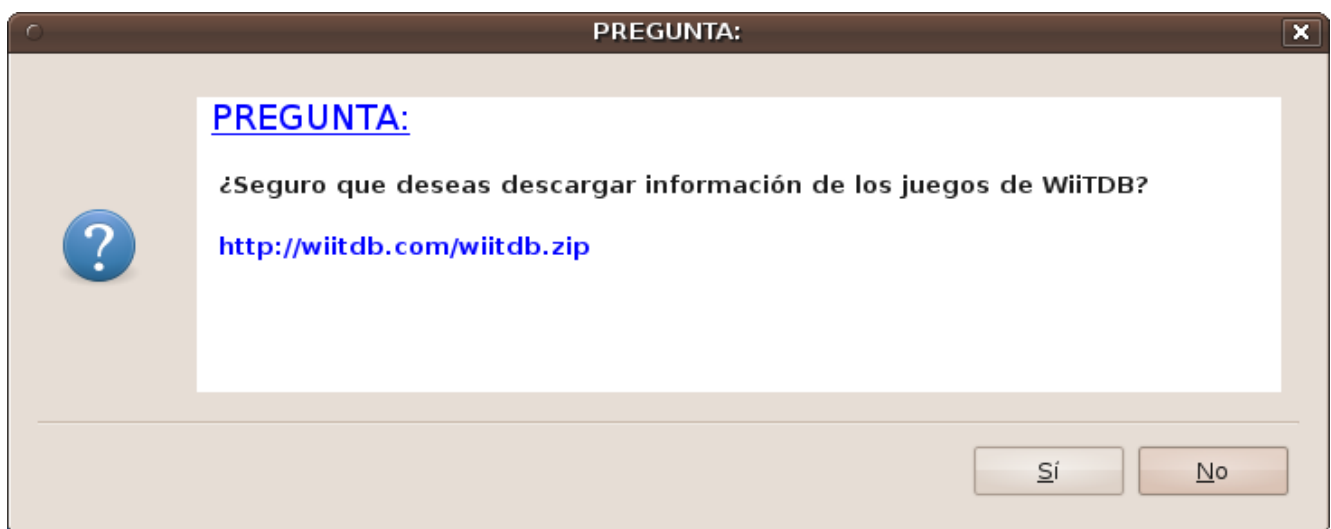
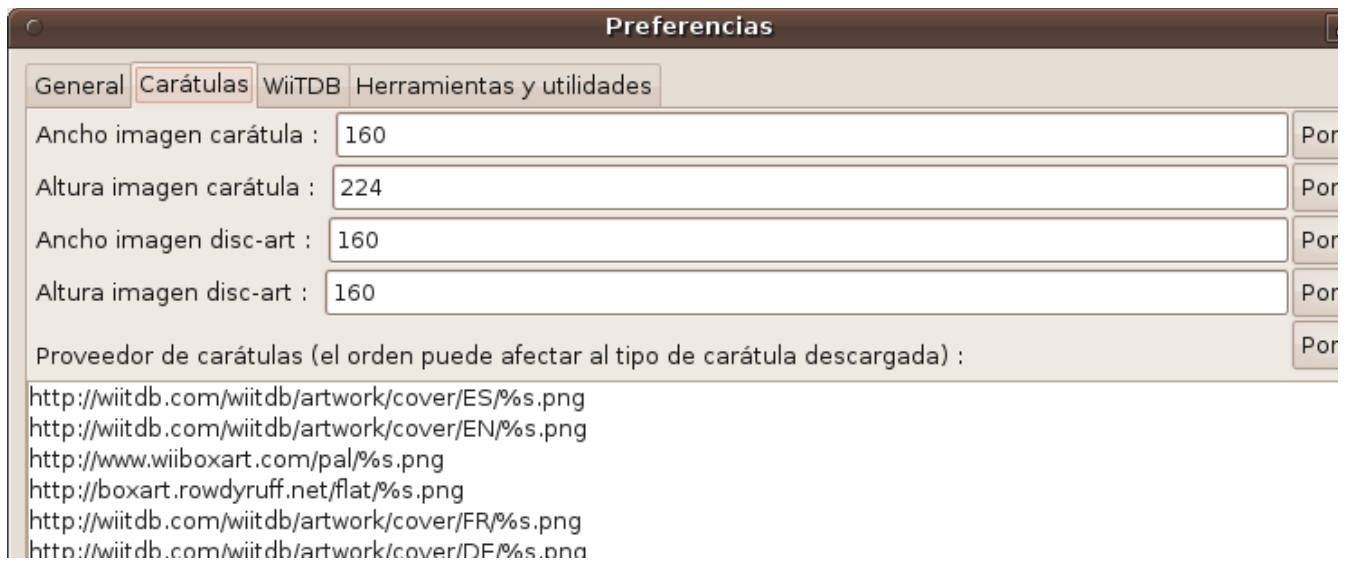
**DESCRIPCIÓN:**

Evolution Soccer en esta entrega tanto visual como de jugabilidad.

Konami salta al fútbol con una alineación bien trabajada por los japoneses no solo por las posibilidades de diversión, ¿Por qué un buen pie?

| IDGAME | Nombre                         |
|--------|--------------------------------|
| RI9PGT | Princess on ice                |
| RWEPA4 | Pro Evolution Soccer 2008      |
| R2WXA4 | Pro Evolution Soccer 2009      |
| R7PP01 | Punch Out                      |
| RPVPKM | PurrPals                       |
| RZKP7J | Puzzle Kingdoms                |
| RPCX7J | Puzzler COLLECTION             |
| RY2P41 | Rayman Raving Rabbids 2        |
| RY3P41 | Rayman Raving Rabbids TV Party |

3 particiones WBFS      214 juegos con información      No faltan carátulas      1 juego sin información





Bueno gente, espero que os guste el resultado, ahora no menos importante es sacarle las tripas y encontrar bugs. No tengais miedo a usar Launchpad, es preferible, ya que así todos los bugs van quedando documentados, y es más fácil para todos.

Fuente original: <http://blogricardo.wordpress.com/2009/11/20/wiithon-1-1-publicado/>  
Ultima edición por [makiolo](#) el 24 Nov 2009 12:49, editado 40 veces  
[Arriba](#)

---

[suloku](#)



Novato

Mensajes: 11049

Registrado: 26 Ago 2004

Ubicación: Tarraco

- [Email](#)
- [Valorar positivamente](#)

 por [suloku](#) 07 Abr 2009 11:58

Muy bueno, gracias por el aporte! Lastima que no pueda probarlo.

Prohibido fijar carteles

[Arriba](#)

---

[Sidecloud](#)



MegaAdicto!!!

Mensajes: 643

Registrado: 21 Jun 2002

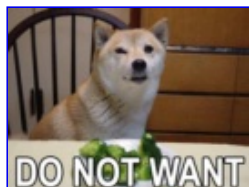
Ubicación: CanisLand

- [Email](#)

- [Valorar positivamente](#)

✉ por [Sidecloud](#) 07 Abr 2009 12:15

Muchas gracias por el aporte , ¿Podrías libera las fuentes? , no todo el mundo usa distros basadas en debian :/



[Imagen](#)

[Arriba](#)

---

[makiolo](#)

Habitual

Mensajes: 91

Registrado: 02 Abr 2009

- [Email](#)

- [Valorar positivamente](#)

✉ por [makiolo](#) 07 Abr 2009 12:23

Ahora estoy en el curro, esta tarde lo subo, mientras tanto si consigues una distro basada en debian (live).

El código fuente lo podrás ver directamente ya que es python, con un:

```
gedit /usr/bin/wiithon
```

Irlo probando, a mi me va todo bien, no hay bugs conocidos ahora mismo, pero quiero probarlo en distintos sistemas que seguro que surge algo.

Un saludo.

[Arriba](#)

---

[sun1981](#)

Novato

Mensajes: 1

Registrado: 07 Abr 2009

- [Email](#)

- [Valorar positivamente](#)

 por [sun1981](#) 07 Abr 2009 12:51

¿Como podría hacer que funcionase en Ubuntu 64 hardy?

Gracias

[Arriba](#)

---

[makiolo](#)

Habitual

Mensajes: 91

Registrado: 02 Abr 2009

- [Email](#)
- [Valorar positivamente](#)

 por [makiolo](#) 07 Abr 2009 13:13

En un rato lo subo .tar.gz + codigo fuente del wbfs modificado, para que te lo recompiles para una plataforma de 64 bits

¿Nadie usa ubuntu 32bits? xD

[Arriba](#)

---

[sifiro](#)

Adicto

Mensajes: 413

Registrado: 27 Oct 2008

- [Colección](#)
- [Email](#)
- [Valorar positivamente](#)

 por [sifiro](#) 07 Abr 2009 13:20

*makiolo escribió:*En un rato lo subo .tar.gz + codigo fuente del wbfs modificado, para que te lo recompiles para una plataforma de 64 bits

¿Nadie usa ubuntu 32bits? xD

Yo Uso Ubuntu de 32 Bits y Debian

Futuro Guitarrista y me dedico al Homebrew por Aficion

Para Softmii mod sifiro se recomienda Verbatim DVD -R

Se Busca Colaboradores para Softmii Mod Sifiro Si os interesa enviarme un mp

 [Compatibilidad Backup Loader de Wii](#)

[Arriba](#)

---

## [pechito](#)

▪

Novato

Mensajes: 3

Registrado: 24 Abr 2008

- [Email](#)

- [Valorar positivamente](#)

## [Gracias](#)

por [pechito](#) 07 Abr 2009 13:35

Gracias por el trabajo y por hacer que linux tambien este bien representado en la scene  
[Arriba](#)

---

## [elarcadio](#)

▪

Adicto

Mensajes: 364

Registrado: 08 Feb 2003

Ubicación: Murcia

- [Colección](#)

- [Email](#)

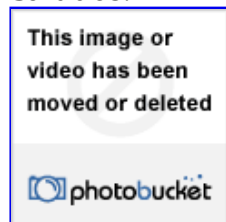
- [Sitio web](#)

- [Valorar positivamente](#)

por [elarcadio](#) 07 Abr 2009 13:45

Yo uso ubuntu 64bits. Espero impaciente esa versión de 64 bits 😊. Muchas gracias por el trabajo.

Saludos.



[Arriba](#)

---

## [realbrucest](#)



MegaAdicto!!!

Mensajes: 829

Registrado: 08 Oct 2007

Ubicación: Campo de las Beatas

- [Email](#)
- [Sitio web](#)

- [Valorar positivamente](#)

 por [realbrucest](#) 07 Abr 2009 13:55

Pues aquí otro (x)ubuntero 64bits también haciendo cola ☺

Gracias.



¡Ahora con pseudo-post 100% no oficial!

[\[Tutorial\]: ¿por qué estallan las torres?](#)



 [Videojuegos de Mega Drive 32X](#)  
[Arriba](#)

---

[Siguiente](#)

---

[Responder](#)

208 mensajes • [Página 1 de 21](#) • [1](#), [2](#), [3](#), [4](#), [5](#) ... [21](#)

[Volver a Softmods](#)

Saltar a:

Softmods

Ir

## [¿Quién está conectado?](#)

Usuarios navegando por este foro: No hay usuarios registrados visitando el foro y 1 invitado

- [Subir](#)
- [Vista de impresión](#)
- [Borrar cookies](#) • Horario UTC+1 • Powered by [phpBB](#)

[Publicidad](#) • [Términos y condiciones](#) • [Staff](#)



©1999-2009 [Algunos derechos reservados](#)